

JEU - Pistes cyclables	
Génie	
Données	Description
Id	Identifiant numérique unique
Longueur	Longueur du segment, en mètres, sans décimale
TopResCyc	Description toponymique de la section du réseau cyclable
TypeRevt	Code identifiant le type de revêtement de la voie cyclable : <ul style="list-style-type: none"> . A = Asphalte . B = Bois . C = Béton . G = Gravier . P = Criblure de pierre . X = Autre
TypeVoieCyc	Code identifiant le type de voie cyclable : <ul style="list-style-type: none"> . 1 = Chaussée désignée (circulation sur la même voie que les véhicules) . 2 = Accotement asphalté (en milieu rural) . 3 = Bande cyclable (en milieu urbain) . 4 = Piste cyclable sur rue (réseau urbain) . 5 = Piste cyclable en site propre . 6 = Piste cyclable sur trottoir . 7 = Sentier polyvalent . T = Traversier
LargCyc	Largeur, en mètre, de la voie cyclable
GEOM	Géométrie de type Ligne